**CRÍA DE ALIEN**

**Movimientos:** Solo puede desplazarse en el eje horizontal, por lo que no puede saltar ni trepar ni nada parecido.

* La cría de alien puede andar (velocidad normal).
* La cría de alien puede correr (velocidad rápida).

**Ataques:**

* Arañazo: Usa una de sus garras delanteras para arañar al jugador, para ello el jugador tiene que estar cerca de ella para que la cría de alien pueda llegar a alcanzarlo con su garra. Le puede arañar cada 1 o 2 segundos mientras que el jugador este dentro del rango de ataque a corta distancia. (Daño bajo)

**Comportamientos:** La cría de alien se mueve por una zona determinada del mapa patrullando y no sale de ella a menos que escuche algún ruido.

* Patrullar: La cría permanece inicialmente en una zona determinada del mapa y se mueve por ella en modo patrulla por si encuentra al jugador para atacarle.
* Escuchar: Mientras está en su zona está en estado de escucha, por lo que está pendiente de ruidos que se produzcan en su zona o cerca de ella (radio de escucha). Los ruidos deben tener una intensidad media o mayor, por lo que es posible acercarse a una por detrás y matarlo sigilosamente.
* Investigar: Una vez ha escuchado un ruido próximo se dirige corriendo hacia el lugar donde se ha producido, que se convierte en una zona de interés y la cría permanece allí vigilando.
* Atacar: Si una cría de alien ve al jugador, se dirigiré hacia él corriendo para atacarle sin tener en cuenta nada.

